

Цель Команды – участие в военно-спортивной игре «страйкбол».
Команда создана с целью объединить группу единомышленников для поддержания общего интереса и игровой атмосферы, не преследует никаких целей выходящих за рамки данной деятельности.
Данный Устав регулирует взаимоотношения, субординацию, технические требования, права и обязанности членов Команды.

Общекомандными праздниками считаются:
- 28 марта 2008, основания команды

1. Общие положения

1.1. Данный Устав является нормативным документом, регламентирующим жизнь Команды в Игре и за ее пределами. Каждый член Команды считается автоматически признавшим данный Устав и обязующимся исполнять все его пункты, незнания не освобождает от ответственности/выполнения.

1.2. Страйкбольная команда (далее – Команда) является добровольным объединением людей, сформированным на общественных (неформальных) началах для совместного участия в игре «страйкбол» и мероприятиях, связанных с этой игрой.

1.3. Команда строится на принципах общности интересов, добровольного членства, взаимоуважения и командной (игровой) дисциплины, соблюдения действующего законодательства, в зависимости от участия в мероприятиях - правила Федерации Страйкбола Украины или правил ТМ «Милитарист», дополнительных правил организаторов игр и положений настоящего Устава.

1.4. Термины, используемые в данном Уставе:

– командный сбор – собрание всех бойцов Команды с целью выяснения каких-либо важных внутренних задач, так же называется «Командник»;

– «игра» – согласованные действия участников Команды при участии в игровом либо тренировочном процессе.

– командное голосование – открытое голосование Бойцов, проводимое на командном форуме или во время проведения Общекомандного сбора.

2. Структура Команды

2.1. Структура личного состава Команды:

– Командир Команды – высшее должностное лицо команды, имеющее, кроме случаев, прямо предусмотренных Уставом, право решающего голоса по любому вопросу.

– Командиры отделений – бойцы имеющие дополнительные полномочия и обязанности, определенные настоящим Уставом.

– Рядовой – рядовой боец команды, наименьшее административное звено.

2.2. Структура сетки званий описана в приложении «Знаки различия, звания, прочее»

3. Взаимоотношения в Команде

3.1. Отношения между участниками команды строятся на принципах добровольной субординации в вопросах деятельности Команды согласно установленным должностям, званиям, личной дисциплине, товарищеском взаимопонимании и заинтересованности в успехе, как своей команды, так и страйкбольного движения в целом.

3.2. В предусмотренных случаях проводятся обсуждения и выборы.

3.3. Все спорные вопросы решаются Командиром или Комсоставом, если не указано обратное.

3.4. Назначение на должности производится общим голосованием.

3.5. Допускается совмещение должностей.

3.6. Назначение на должность основывается на принципах выборности и компетенции.

3.7. Дополнительные должности могут быть введены Командиром или общим голосованием.

3.8. Командир команды обладает правом наложения вето на любые результаты общекомандного голосования.

3.9. Бойцы покинувшие команду по добровольному желанию или принудительно, соглашаются с тем чтобы не использовать командную атрибутику, в т.ч. название, дизайн шеврона и т.п..

4. Права и обязанности Командиров отделений/Бойцов команды.

4.1. Права и обязанности Командира отделения/Бойца команды ограничиваются вопросами подготовки к Командным операциям и непосредственного их проведения.

4.2. Командир отделения/Боец имеет право на:

- выдвижение идей развития Команды;
- разрешение возникающих в Команде споров;
- вынесение вопросов на общее голосование;
- выбор вооружения, амуниции и технических средств из соответствующего командного перечня либо по согласовании с Командиром команды, см. приложения «Снаряжение/Оружие»
- в течении «игры» боец имеет право прекратить свою деятельность только по причине непреодолимых обстоятельств. Все остальные причины подлежат согласованию с Командиром команды или с лицом, заменяющим его на данном мероприятии.

4.3. Командир отделения/Боец обязан:

- по возможности присутствовать на командных мероприятиях;
- быть компетентным в области своей специализации, постоянно расширять свое умения;
- соблюдать положения изложенные в п. 1.3 настоящего Устава;
- беспрекословно подчиняться прямым приказам Командования во время проведения «игры», обсуждение приказов Командования непосредственно во время проведения «игры» – недопустимо;
- быть подготовленным физически, тактически, психологически к проведению «игры»;
- оказывать поддержку другим Бойцам во время проведения «игр»;
- поддерживать жизнедеятельность лагеря Команды;
- быть технически оснащенным для выполнения своих функций;
- носить установленную командную символику;
- использовать позывной, представляющий игрока в радио эфире;
- сдавать установленный сбор на нужды Команды, требовать отчета от Командира о потраченных общекомандных ресурсах.

4.4 Командир Команды/Командир отделения имеет право:

- авторитарного решения по тактике операций команды, т.е. - свободу не учитывать мнение Бойцов, но и не нарушающего команду Командира;
- Командир отделения имеет право поставить вопрос об исключении Бойца на Общекомандное Голосование;
- Командир отделения имеет право организации тренировочных командных игр;

4.5 Командир Команды/Командир отделения обязан:

- поддерживать дисциплину и субординацию в Команде;
- четко и своевременно оповещать Бойцов обо всех крупных играх и Общекомандных сборах в сезоне;
- четко и грамотно осуществлять управление подчиненным ему личным составом как во время проведения «игры», так и в процессе подготовки личного состава к «игре», личными качествами подавать пример другим Бойцам;
- вырабатывать общую стратегию ведения операций;
- внимательно прислушиваться к мнению своих подчиненных;
- быть активным представителем команды на встречах с командованием других Команд, если это не противоречит личному приказу Командира;
- контролировать присутствие Бойцов и Рекрутов на всех «играх» и вести чёткую статистику, каждый в своей области.

5. Командное голосование

5.1. Общекомандное голосование объявляется Командиром в случае наличия вопросов, затрагивающих весь состав Команды или при критическом разделении мнений бойцов.

6. Принятие в рекруты и перевод в бойцы

6.1. Порядок принятия в рекруты:

- претендующий на вступление в ряды Команды гражданин должен подать заявку в устной форме либо оставить заявку в соответствующем разделе Командного форума в сети Интернет для рассмотрения Командиром Команды;
- после рассмотрения заявки Командир Команды проводит собеседование с претендентом либо отклоняет заявку;
- в случае успешного прохождения собеседования претенденту назначается испытательный срок и он приобретает статус Рекрута;
- испытательный срок Рекрута не может длиться дольше четырех месяцев, в случае, если Рекрут по прошествии испытательного срока не переведен в Бойцы, такой кандидат на вступление считается исключенным из участников Команды;
- Рекрут подчиняется напрямую Командиру своего отделения.

6.2. Условия и основания перевода Кадета в Бойцы:

- решение командира Команды;
- решение принятое в результате открытого голосования при наличии квалифицированного большинства в 60% голосов «за».

7. Порядок отчисления из состава Команды

7.1 Отчисление из Команды является последней мерой воздействия на Бойца.

7.2. Основания для постановки вопроса об отчислении из Команды:

- систематическое неисполнение Бойцом положений Устава;
- систематическое неисполнение прямых приказов Командования во время проведения «игр»;
- три положительных решения Команды по вопросу о неполном служебном соответствии Члена Команды.

7.3. Порядок отчисления из Команды:

- решение об отчислении принимается по результатам общекомандного голосования. При этом решение считается принятым при наличии квалифицированного большинства в 60% голосов «за» или голос Командира Команды.

8. Заключительные положения

8. Все решения по переводу в бойцы, исключению членов команды, назначения поощрений и выговоров, а так же любые дополнения и приложения к данному Уставу регламентируются письменными Приказами Командира команды и публикуются в соответствующей теме Командного форума. До опубликования приказов решение не может считаться принятым окончательно.

Приложения:

1. Знаки различия, звания, прочее - <http://forum.bwu.com.ua/viewtopic.php?f=12&t=13>
2. Снаряжение/Оружие - <http://forum.bwu.com.ua/viewtopic.php?f=12&t=14>